

NeoWin Interface Designer

Guía de Inicio Rápido

Diseñador visual de interfaces con arrastrar y soltar para VisualNEO Win

Versión 1.3 | Plugin ezEdge WebView2

Requisitos

Esta guía asume que tienes VisualNEO Win (VNW) instalado con el plugin ezEdge WebView2. NWID se ejecuta dentro de ezEdge como una aplicación HTML.

El plugin ezEdge está disponible en: <https://ezwarelab.com/product/ezedge-plugin/14>

Contenido

1. Instalación y Configuración
2. La Interfaz del Diseñador
3. Creando Tu Primer Diseño
4. Modos de Canvas, Anclajes y Páginas Maestras
5. Plantillas y el Administrador de Layouts
6. Exportando el HTML de Ejecución
7. El Probador de Interfaces
8. Usando Variables VNW en el Texto
9. Trabajando con el Plugin Companion
10. Referencia Rápida

1. Instalación y Configuración

Instalar el Plugin Companion

El plugin NWIDCompanion proporciona acciones VNW que se comunican con el diseñador en tiempo de ejecución. Sin él, tu publicación VNW no puede controlar la interfaz NWID.

Pasos

- Copia NWIDCompanion.nbp a tu carpeta de Plugins de VNW.
- Reinicia VisualNEO Win. El plugin aparece en Plugins > NWIDCompanion.
- El plugin proporciona 8 acciones: NWID_Set, NWID_Get, NWID_Visibility, NWID_Navigate, NWID_Items, NWID_GoSub, NWID_AddRow, NWID_ClearRows, y diálogos de propiedades con auto-detección desde prefijos de ID de control.

CONSEJO: Los diálogos del companion usan un formato tipo:id para identificación de controles (ej. button:btn_1). Cuando escribes un ID, el tipo se auto-detecta desde el prefijo.

Estructura de Archivos

Archivo / Carpeta	Descripción
NeoWin_Interface_Designer.html	La aplicación del diseñador (se carga en ezEdge)
NWIDCompanion.nbp	Plugin companion para VNW (copiar a carpeta Plugins)
Templates/	Archivos de diseño demo (.nwid) listos para importar
Interface_Tester.pub	Publicación VNW de prueba para previsualizar layouts exportados

CONSEJO: No necesitas compilar el NeoWin Interface Designer. Se ejecuta directamente como archivo HTML dentro de ezEdge. De hecho, funciona más rápido sin compilar.

2. La Interfaz del Diseñador

El diseñador es una aplicación HTML de una sola página que se ejecuta dentro de un control ezEdge WebView2. Está dividido en varias áreas clave:

Barra de Herramientas (Superior)

La barra de herramientas principal contiene el menú (File, Edit, View, Tools, Help) y herramientas de alineación/distribución. Usa File > New para empezar de cero, File > Layout Manager para abrir un archivo .nwid, y Ctrl+S para guardar tu trabajo.

Panel Izquierdo: Objetos y Capas

- **Pestaña Objetos** — Arrastra controles desde aquí al canvas. Los controles están agrupados en categorías (Basic, Selection, Display, Data, Layout, Advanced UI, Media). Usa la caja de búsqueda para filtrar.
- **Pestaña Capas** — Lista cada control de la página actual en orden Z. Alterna visibilidad, habilitar/deshabilitar y bloquear. Arrastra filas para reordenar el índice Z.

Canvas (Centro)

La superficie de diseño principal. Arrastra controles desde la pestaña Objetos y suéltalos aquí. Haz clic en un control para seleccionarlo; arrastra para mover, usa los tiradores para redimensionar. Clic derecho para menú contextual.

Panel de Propiedades (Derecha)

- **Propiedades** — Configuración específica del control (título, elementos, valor, etc.)
- **Apariencia** — Estilo visual (colores, fuentes, bordes, gradientes, sombras)
- **Eventos** — Conectar eventos GoSub y Acciones JS
- **Comportamiento** — Visibilidad, estado habilitado, bloqueo, modo de anclaje

Barra de Páginas (Parte Inferior del Canvas)

Soporte multi-página. Haz clic en + para agregar páginas, clic derecho en una pestaña para opciones.

CONSEJO: El control de brillo de la Vista Previa (en el encabezado de la ventana Preview) se inicializa desde la configuración de brillo del canvas, facilitando la inspección de layouts oscuros.

3. Creando Tu Primer Diseño

Paso 1: Establecer Tamaño del Canvas

Ve a View > Canvas Properties. Establece el ancho y alto deseados (por defecto 1024 × 768).

Paso 2: Soltar Controles

Desde la pestaña Objetos, arrastra cualquier control al canvas. Algunos controles para comenzar:

- **Label** — Texto estático
- **Button** — Botón (7 estilos: primary, secondary, ghost, danger, success, warning, link)
- **TextInput** — Entrada de texto de una línea
- **ComboBox** — Selector desplegable
- **ListBox** — Lista con scroll, casillas de verificación opcionales e iconos
- **Table** — Cuadrícula de datos con columnas ordenables

NOTA: Siempre usa la convención de nombres predeterminada. Cada tipo de control tiene un prefijo estándar: btn_1 para botones, lbl_1 para etiquetas, txt_1 para entradas de texto, etc.

Paso 3: Configurar Propiedades

Selecciona un control y ajusta sus propiedades en el panel derecho.

Paso 4: Conectar Eventos

En la pestaña Eventos, haz clic en + Add para crear una Acción JS. Configura el desplegable de Evento, la Acción a GoSub (VNW), y escribe el nombre de la subrutina.

Paso 5: Vista Previa

Presiona F6 o ve a File > Preview Runtime para ver tu diseño en ejecución.

CONSEJO: Usa tokens de iconos para agregar iconos a botones, etiquetas, elementos de lista y más. Formato: TokenName: Texto. Abre el selector de iconos para explorar los 145 tokens disponibles.

4. Modos de Canvas, Anclajes y Páginas Maestras

Modos de Visualización del Canvas

Center in Browser (Centrado)

El diseño mantiene sus dimensiones exactas y se centra en la ventana del navegador. Es el modo predeterminado.

Fill Browser (Llenar)

El diseño se estira para llenar toda la ventana. Los controles se reposicionan según su modo de anclaje.

Custom Position (Posición Personalizada)

El diseño se coloca en una posición de píxel exacta dentro de la ventana.

El Administrador de Geometría (Anclaje)

Modo	Comportamiento
Proportional	Escala posición, tamaño y fuente proporcionalmente con la ventana. Predeterminado.
Anchor	Se ancla a bordes específicos usando banderas Left, Right, Top, Bottom.
Fixed	Mantiene la posición y tamaño exactos del tiempo de diseño sin importar las dimensiones de la ventana.

CONSEJO: Patrón común: barras de encabezado Anchor Left+Right+Top, barras de estado Anchor Left+Right+Bottom, paneles laterales Anchor Top+Bottom+Left, contenido principal Proportional.

Páginas Maestras

Las páginas maestras te permiten definir un diseño compartido heredado por múltiples páginas. Elementos comunes como encabezados, barras de navegación y pies de página solo necesitan diseñarse una vez.

NOTA: Los controles en páginas maestras no pueden seleccionarse desde una página hija. Cambia a la pestaña de la página maestra para hacer cambios.

5. Plantillas y el Administrador de Layouts

Plantillas Demo

Plantilla	Controles	Características
Contact_Manager.nwid	39	GroupBoxes, iconos, ComboBox
Project_Tracker.nwid	31	TabControl, Table, SearchBox
Knowledge_Base.nwid	24	TreeView, RichText, barra lateral
Inventory_Manager.nwid	45	Sliders, maestro-detalle
Sales_Dashboard.nwid	48	Tarjetas KPI, SimpleChart
Application_Setup.nwid	36	ProgressSteps, Switches
ListBox_Showcase.nwid	26	6 configuraciones de ListBox
Media_Studio.nwid	55	MediaPlayer, playlist, ecualizador

NOTA: Siempre usa Guardar Como al modificar una plantilla para preservar el original.

6. Exportando el HTML de Ejecución

Pasos de Exportación

- Ve a File > Export Runtime HTML (o presiona F5).
- Elige un nombre de archivo (predeterminado: runtime.html).
- Opcional: activa Minify y Remove unused control CSS.
- Haz clic en Export. Se producen dos archivos:

› **runtime.html** — La interfaz completa de ejecución

› **runtime_subs.txt** — Stubs de subrutinas VNW para todos los eventos conectados

El Archivo de Subrutinas

El archivo runtime_subs.txt contiene stubs de subrutinas VNW listos para pegar:

```
. ■■ Ejemplo de stub de subrutina exportada ■■  
. Control: btn_1 (button) | Event: Left_Click  
. Variables: [btn_1.caption]  
:btn_1_Click  
. Tu lógica VNW aquí  
AlertBox "Hola" "¡Botón presionado!"  
Return
```

7. El Probador de Interfaces

El Interface Tester es una publicación VNW prefabricada (Interface_Tester.pub) diseñada específicamente para probar layouts NWID sin construir una aplicación completa.

- Exporta tu layout desde el diseñador.
- Abre Interface_Tester.pub en VisualNEO Win.
- Apunta el tester a tu archivo runtime.html exportado.
- Pega el contenido de runtime_subs.txt en el área de subrutinas del tester.
- Ejecuta la publicación y prueba.

NOTA: El Interface Tester es solo para desarrollo y pruebas.

8. Usando Variables VNW en el Texto

NWID sustituye automáticamente las variables de VisualNEO Win incrustadas en las propiedades de texto. Escribe cualquier token de variable VNW (ej. [Time], [UserName], [MyVar]) directamente en el texto de un control — cuando el runtime se carga, VNW resuelve cada token e inserta el valor real en el control.

Cómo Funciona

Al exportar, NWID escanea todas las propiedades que producen texto en todas las páginas. Por cada token [NombreVar] que encuentra, se genera una línea en el archivo runtime_subs.txt exportado que inserta el valor resuelto por VNW en el control a través del runtime NWID. No se requiere conexión manual.

Ejemplo

Un TextArea con este texto en su propiedad value:

```
Variables Globales de VisualNEO Win:  
  
Hora: [Time]  
Fecha: [DateLong]  
Usuario: [UserName]  
Sistema: [SystemLanguage]
```

Después de exportar y cargar el runtime, cada token es reemplazado con el valor en vivo de VNW — el usuario ve la hora, fecha, nombre de usuario y lenguaje del sistema reales.

Tipos de Variables Soportadas

- **Variables de sistema integradas** — [Time], [Date], [DateLong], [DateShort], [DayOfWeek], [UserName], [ComputerName], [SystemLanguage], [WindowsVersion], [PubDir], [TempDir], [AppDataDir], [ScreenWidth], [ScreenHeight], etc.
- **Globales definidas por el usuario** — cualquier variable que establezcas con SetVar en tu código VNW, siempre que se establezca antes de que se entre a la página que contiene el token.

Propiedades que Soportan Variables VNW

Propiedad	Se Aplica A
value	TextInput, TextArea, RichText
placeholder	TextInput, TextArea
caption	Button, Label, GroupBox, CheckBox, RadioButton, Switch, CountdownTimer
items	ComboBox, ListBox, TreeView, ButtonBar, ContextMenu, Accordion, ScrollingTicker, ProgressSteps
tabs	TabControl
segments	StatusBar
labels	SimpleChart

Cuándo se Actualizan los Valores

- **Al iniciar** — Las variables en la página de arranque se resuelven justo antes de que se ejecute tu subrutina :NWID_OnReady.
- **Al navegar entre páginas** — Las variables de la página de destino se resuelven cada vez que se entra a la página, por lo que valores sensibles al tiempo como [Time] siempre muestran el valor actual.

NOTA: Los tokens que contienen un punto (ej. [txa_1.value]) se tratan como enlaces de control NWID, no como variables VNW. Los tokens que comienzan con "NWID" (ej. [NWID.PageName]) son variables de sistema y también se omiten de la sustitución. Solo nombres simples como [Time] o [MyVar] se resuelven a través del sistema de variables VNW.

Forzar una Actualización Manual

Si actualizas una variable global desde código VNW y quieres que el texto mostrado se refresque inmediatamente (sin esperar a la navegación), llama a la rutina de variables auto-generada de la página:

```
. Actualizar una global y refrescar el texto de la página actual
SetVar "[MyStatus]" "Conectado"
GoSub "_NWID_ApplyVars_Page_1"
```

El nombre de la rutina se construye a partir del nombre de la página: _NWID_ApplyVars_ seguido del nombre de la página con cualquier carácter no alfanumérico reemplazado por guiones bajos.

9. Trabajando con el Plugin Companion

El plugin NWIDCompanion proporciona acciones VNW para controlar la interfaz NWID en tiempo de ejecución.

Acción	Propósito
NWID_Set	Establecer una propiedad de un control (título, valor, color, filtro, búsqueda, etc.)
NWID_Get	Leer una propiedad de un control hacia una variable VNW
NWID_Visibility	Mostrar u ocultar un control
NWID_Navigate	Navegar a una página por nombre, o ir a siguiente/anterior
NWID_Items	Agregar, eliminar o limpiar elementos en ListBox, ComboBox o TreeView
NWID_GoSub	Ejecutar una subrutina GoSub desde código VNW
NWID_AddRow	Agregar una fila a una Table con valores separados por comas
NWID_ClearRows	Eliminar todas las filas de datos de una Table

Propiedades de Table

Las tablas soportan propiedades especiales a través de NWID_Set para gestión de datos y filtrado:

Propiedad	Formato	Descripción
filter	colIndex valor	Mostrar solo filas donde la columna coincida (insensible a mayúsculas, base 0). Vacío limpia.
search	texto	Búsqueda insensible a mayúsculas en todas las columnas. Vacío limpia.
addrow	separado por comas	Agregar una fila a la tabla.
clearrows	(vacío)	Eliminar todas las filas de datos y reiniciar filtros.

```
. Filtrar tabla por columna departamento (columna 1)
NWID_Set "Rectangle1" "table:tbl_1" "filter" "1|Engineering"

. Buscar en todas las columnas
NWID_Set "Rectangle1" "table:tbl_1" "search" "alice"

. Limpiar ambos filtros
NWID_Set "Rectangle1" "table:tbl_1" "filter" ""
NWID_Set "Rectangle1" "table:tbl_1" "search" ""
```

Formato de ID de Control

El companion usa un formato tipo:id. Cuando ingresas un ID de control como btn_1, el diálogo auto-detecta el tipo desde el prefijo.

Prefijos Comunes

Prefijo	Tipo de Control	Prefijo	Tipo de Control
btn_	Button	lst_	ListBox

lbl_	Label	img_	Image
txt_	TextInput	sld_	Slider
txa_	TextArea	tbl_	Table
chk_	CheckBox	tab_	TabControl
rdo_	RadioButton	stb_	StatusBar
sw_	Switch	mp_	MediaPlayer
cbo_	ComboBox	cht_	SimpleChart

Importante: NWID_Get y Temporización Asíncrona

La acción NWID_Get lee un valor de propiedad de un control en tiempo de ejecución. Dado que la comunicación entre VNW y el control WebView2 es asíncrona, el resultado no llega instantáneamente.

NOTA: El valor NO está disponible inmediatamente después de llamar a NWID_Get. El resultado llega de forma asíncrona a través del manejador de mensajes. Para valores de acceso frecuente, usa enlaces de variables en su lugar (ej. [txt_1.value]).

CONSEJO: Se ha creado un ChatGPT personalizado para ayudarte a diseñar y construir tus proyectos NWID. Pruébalo aquí: <https://chatgpt.com/g/g-69b6e0cb8458819195371b416a06fc02-neo-win-interface-designer>

10. Referencia Rápida

Atajos de Teclado

Atajo	Acción
Ctrl+N	Nuevo layout
Ctrl+O	Administrador de Layouts (abrir/importar/eliminar)
Ctrl+S	Administrador de Layouts (guardar)
F5	Exportar HTML de ejecución
F6	Vista previa de ejecución
Ctrl+Z / Ctrl+Y	Deshacer / Rehacer
Ctrl+C / Ctrl+V	Copiar / Pegar control
Ctrl+X	Cortar control
Delete	Eliminar control seleccionado
Ctrl+D	Duplicar control
Ctrl+A	Seleccionar todos los controles
Ctrl+Shift+E	Abrir Editor de Texto Enriquecido
Ctrl+G	Alternar cuadrícula
Ctrl+Shift+G	Alternar ajuste (snap)
Ctrl++ / Ctrl+-	Acercar / Alejar zoom
Ctrl+0	Restablecer zoom
Ctrl+] / Ctrl+[	Traer al frente / Enviar al fondo
Escape	Deseleccionar todo / Cerrar modal

Flujo de Trabajo Típico

1. **Diseñar** — Construye tu interfaz en el diseñador NWID
2. **Previsualizar** — Presiona F6 para probar. Usa el monitor de eventos para verificar conexiones.
3. **Guardar** — Guarda el archivo .nwid para edición futura
4. **Exportar** — F5 para producir runtime.html y runtime_subs.txt
5. **Probar** — Pega las subrutinas en el Interface Tester, ejecuta y verifica
6. **Integrar** — Mueve runtime.html y las subrutinas a tu publicación VNW
7. **Programar** — Usa NWID_Set, NWID_Get, etc. para controlar la interfaz desde VNW

Tipos de Control Disponibles (30+)

Button, Label, TextInput, TextArea, CheckBox, RadioButton, Switch, ComboBox, ListBox, Image, RichText, Slider, Separator, ProgressBar, GroupBox, Container, TabControl, Table, StatusBar, SearchBox, TreeView, ProgressSteps, CountdownTimer, ScrollingTicker, Accordion, SimpleChart, ContextMenu, ButtonBar, Rectangle, Oval, MediaPlayer, Doc Viewer

Obtener Ayuda

- Usa el monitor de eventos en la Vista Previa para depurar conexiones de eventos
- Revisa las sugerencias del panel de Propiedades para formatos de valores aceptados
- Abre el selector de iconos para explorar los 145 tokens de iconos
- Examina las plantillas demo para ejemplos de layouts del mundo real

Fin de la Guía de Inicio Rápido